

klausymo, skaitymo, kalbėjimo ir rašymo įgūdžius. STEAM užduotys skatina eksperimentinį mokymąsi ir įvairiapusišką mokslo, technologijų, inžinerijos, menų ir matematikos integraciją.

- **Pratybų ir gramatikos knyga mokytojui:** pateikiami pratybų ir gramatikos knygų atsakymai;
- **Mokytojo knyga** apima mokinio knygą su integruotais pamokų planais, metodinėmis rekomendacijomis bei patarimais, kaip naudoti vadovėlio medžiagą, kaip efektyviai derinti ją su skaitmenine medžiaga;
- **Atsisiunčiama skaitmeninė programa interaktyviai lentai (DIWB)** prieinama prisijungiant su skaitmeniniu kodu, kuris galioja 36 mėnesius nuo aktyvavimo dienos.
- **Atsisiunčiama medžiaga:** apima testus kiekvienam moduliui, mokytojo informacinius šaltinius bei visų klausymo užduočių garso įrašus.
- **DigiBooks App kodas** galioja 15 mėnesių nuo aktyvavimo dienos ir yra skirtas atsisiuntimui interaktyvių knygų versijų, prisijungus prie Express DigiBooks platformos. Kodas komplektuojamas prie vadovėlio, abiejų pratybų versijų ir mokytojo knygos.
- **Express Digibooks platforma** - skaitmeninė mokymo(si) aplinka, prieinama asmeniniame kompiuteryje ar išmaniuosiuose įrenginiuose. Ji leidžia mokiniams stebėti savo pažangą, mokytojams valdyti mokinių veiklą, analizuoti dažniausiai daromas klaidas ir bendrauti už klasės ribų. Skaitmeninė platforma įtraukia mokinius, pritaiko užduotis skirtingiems mokymosi stiliams ir leidžia individualiai bei savarankiškai įtvirtinti įgytas žinias.

Vadovėlį vertino: anglų kalbos mokytoja ekspertė Rima Simonaitienė

