

SKAITMENINĖS MOKYMO PRIEMONĖS VERTINIMAS

Vertinimo objektas: PROGMIS skaitmeninė mokymosi aplinka

PROGMIS platforma yra moderni skaitmeninė mokymo priemonė, orientuota į informatikos ir programavimo įgūdžių ugdymą. Sistemoje mokiniai gali mokytis programavimo kalbų, atlikti įvairaus sudėtingumo praktines užduotis, taip pat dirbti su „Excel“ skaičiuoklėmis ar kurti paprastus interneto puslapius naudojant „HTML“. Platformoje pateikiama teorija ir praktika yra glaudžiai susieta, todėl mokiniai gali iš karto taikyti įgytas žinias.

Svarbi šios sistemos funkcija yra automatinė programų tikrinimo sistema, kuri leidžia objektyviai įvertinti mokinių sprendimus. Tokia funkcija padeda mokytojams efektyviau organizuoti mokymosi procesą ir sumažina laiką, skiriamą užduočių tikrinimui. Mokiniai gali eksperimentuoti su savo sprendimais, bandyti skirtingus programavimo būdus ir stebėti, kaip keičiasi rezultatai.

Analizuojant PROGMIS mokymosi aplinką galiu teigti, kad ji skatina savarankišką mokymąsi ir didina mokinių motyvaciją. Aiškiai struktūruota teorija, praktinės užduotys ir greitas grįžtamasis ryšys padeda mokiniams geriau įsisavinti mokomąją medžiagą. Platforma gali būti naudinga tiek informatikos pamokose, tiek mokinių savarankiškam mokymuisi.

Vertintojas: Jovita Navickienė

Pareigos: informatikos mokytoja

Institucija: Šiaulių Liepojų gimnazija

Data: 2026-03-09