

SKAITMENINĖS MOKYMO PRIEMONĖS VERTINIMAS

Vertinimo objektas: PROGMIS skaitmeninė mokymosi aplinka

PROGMIS yra interaktyvi skaitmeninė mokymosi aplinka, orientuota į praktinių informatikos įgūdžių ugdymą. Platformoje pateikiama teorinė medžiaga bei įvairios praktinės užduotys, leidžiančios mokiniams mokytis programavimo pagrindų, dirbti su „Excel“ funkcijomis ir kurti paprastus tinklalapius naudojant „HTML“.

Svarbus šios sistemos aspektas – galimybė mokiniams atlikti užduotis savarankiškai ir iš karto gauti sistemos pateikiamą vertinimą. Tai padeda mokiniams greičiau suprasti mokomąją medžiagą ir leidžia nuosekliai tobulinti savo sprendimus. Be to, platforma suteikia mokytojams galimybę matyti mokinių atliktas užduotis ir jų pasiekimus.

Įvertinus PROGMIS mokymosi aplinką galiu teigti, kad ji yra šiuolaikiška ir tinkama naudoti informatikos pamokose. Ši priemonė padeda mokiniams ugdyti skaitmeninę kompetenciją, analitinį mąstymą ir gebėjimą savarankiškai spręsti problemas. Dėl šių priežasčių platforma gali būti sėkmingai naudojama bendrojo ugdymo mokyklose.

Vertintojas: _____

Pareigos: _____
Direktoriaus pavaduotojas
ugdymui
Saulius Urbas

Institucija: Saulius Urbas gimnazija

Data: 2026-03-09