

## Anglų kalbos vadovėlio **English Code Level 3 A1+/A2**

Rekomenduojama trukmė: 5–8+ mokymo val./savaitę

(Pearson Education, 2021)

### **VERTINIMAS**

#### **PASKIRTIS:**

Vadovėlis **English Code Level 3** orientuotas į A1+/A2 (žemesniojo pažengusiųjų) kalbos mokėjimo lygį ir skirtas pradinio ugdymo koncentro 3-4 klasėms. Tinkamas ugdyti mokinius pagal atnaujintas Bendrąsias programas, integruojant komunikavimo, pažinimo, skaitmeninę, kūrybiškumo, kultūrinę, pilietiškumo, socialinę ir emocinę kompetencijas. Taip pat sudaromos sąlygos diskurso, mediacijos ir reflektavimo gebėjimų pradmenims ugdyti. Vadovėlis atitinka Bendrųjų Europos kalbų metmenų (2020) A1-A2 lygio aprašus.

#### **METODINIAI PRINCIPAI:**

English Code – inovatyvus anglų kalbos mokymo kursas, grindžiamas komunikaciniu, patirtiniu ir integruotu ugdymu. Kursas išsiskiria kodavimo (computational thinking) mąstysenos ugdymu, kuris skatina loginį mąstymą, problemų sprendimą, kūrybiškumą ir bendradarbiavimą.

Vadovėlyje integruojamas *STEAM* ugdymas, skatinantis mokinių smalsumą ir praktinį kalbos vartojimą realiose situacijose. Mokymasis grindžiamas aktyvia veikla, tyrinėjimu ir projektine veikla.

Taikomi šie pagrindiniai principai:

- komunikacinis kalbos mokymas (kalba kaip priemonė veikti);
- integruotas kalbinių įgūdžių ugdymas (klausymas, kalbėjimas, skaitymas, rašymas);
- indukcinis gramatikos mokymas (taisyklių atradimas per pavyzdžius);
- diferencijavimas ir individualizavimas;
- nuolatinis formuojamasis vertinimas ir refleksija.

Mokiniai skatinami bendradarbiauti, kurti, diskutuoti ir reflektuoti, taip ugdant socialinius ir emocinius gebėjimus bei atsakomybę už savo mokymąsi. Vadovėlis padeda formuoti pasaulio piliečio sampratą, supažindina su skirtingomis kultūromis ir skatina aplinkosauginį sąmoningumą.

## VADOVĖLIO STRUKTŪRA IR KOMPONENTAI

Mokinio knyga (su interaktyviomis el. pratybomis):

Mokinio knygą sudaro 8 pagrindiniai skyriai ir papildomi skyriai, skirti kartojimui, refleksijai ir kultūriniam pažinimui. Kiekvienas skyrius apima žodyno, kalbos struktūrų, klausymo, kalbėjimo, skaitymo ir rašymo veiklas.

Skyriuose integruojami:

- vaizdo įrašai;
- vaidmenų žaidimai;
- projektinė veikla;
- STEAM užduotys;
- kritinio mąstymo veiklos.

Mokymasis organizuojamas per problemų sprendimą ir praktines užduotis, kurios skatina aktyvų mokinių įsitraukimą.

Pratybos:

Pratybos papildo mokinio knygą ir skirtos žinių įtvirtinimui. Užduotys diferencijuojamos, sudarant galimybes mokiniams mokytis individualiu tempu. Taip pat integruojami savęs vertinimo elementai.

Mokytojo knyga:

Mokytojo knyga pateikia detalius pamokų planus, metodines rekomendacijas, papildomas veiklas, testus, garso ir vaizdo medžiagą. Skaitmeniniai ištekliai leidžia diferencijuoti mokymą ir teikti grįžtamąjį ryšį.

**English Code Level 3 yra ketvirtoji nuoseklos serijos dalis, užtikrinančios mokymosi tęstinumą nuo <A1 iki B1+ lygio.**

Vadovėlį vertino:

Renata Linkytė